



11. Inklusives Tischtennis-Turnier MitMenschen 2019

Mitternachts - Cup

| | |
|-----------------|---|
| Termin: | Samstag, 19.10.2019 Beginn: Sa., 20:00 Uhr - Ende: So., 08:00 Uhr |
| Konkurrenz: | 2er-Mannschafts - Wettbewerb (Damen / Herren / Mixed) |
| Startrecht: | Keine TTR-Begrenzung – Offen für Alle |
| TTR-Wertung: | Keine TTR-Relevanz |
| Teilnehmerfeld: | Maximal 26 Teams (w / m / Mixed) |
| Spielsystem: | <u>Punkterunden (20.00 Uhr - 06.00 Uhr)</u> Kings-Cup-System (1-1/2-2/Doppel) im Schweizer System <u>Finalrunde (06.00 Uhr - 08.00 Uhr)</u> Corbillon-Cup-System |
| Gewinnsätze: | 2 Gewinnsätze bis zum 15. Gewinnpunkt |
| Vorgabesystem: | Pro 50 Punkte QTTR-Differenz = +1 Punkt (pro Satz) Maximale Punktvorgabe = 8 Punkte (pro Satz) |
| Wertung: | Es werden 10 Punkterunden gespielt. Pro gewonnenem Spiel (Einzel & Doppel) sammeln die Teams je 1 Punkt für die Gesamtwertung (max. 3 Punkte je Punkterunde). In der Finalrunde werden alle Endplatzierungen anhand des Endergebnisses der Punkterunden ermittelt: Spiel um Platz 1 = Punktbester vs. Punkt-Zweitbester [...] |

➔ **KEIN AUSSCHIEDEN – TEAM-MITTERNACHTSERLEBNIS FÜR ALLE STARTER**

Clickball

| | |
|-----------------|--|
| Termin: | Sonntag, 20.10.2019 Beginn: 18:00 Uhr - Ende: 21:00 Uhr |
| Konkurrenz: | Clickball – Konkurrenzen (nach WCPP) im Einzel & Doppel |
| Startrecht: | Keine TTR-Begrenzung – Offen für Alle |
| TTR-Wertung: | Keine TTR-Relevanz |
| Teilnehmerfeld: | Maximal 32 Starter (m/w) |
| Spielsystem: | <u>Einzel</u> Vorrunde: 4er-/5er-Gruppen im System „Jeder gegen Jeden“ Hauptrunde: Einfaches K.O.-System <u>Doppel</u> Einfaches K.O.-System |
| Spielmaterial: | Offizielle, einheitliche Clickball – Schläger (WCPP) (Einheits-Hölzer mit dünnem Sandpapier) |
| Ballmaterial: | andro *** Speedball 3S (Plastik, weiß) |
| Spielregeln: | Gespielt wird nach den <u>offiziellen Clickball – Regeln</u> (als Ergänzung / Abweichung zu den ITTF-Regeln) <ul style="list-style-type: none"> - Gespielt wird auf 2 Gewinnsätze bis zum 15. Punkt - 2 Aufschläge je Aufschlag-Serie - Entscheidungspunkt bei 14:14 – keine Verlängerung - Seitenwechsel im Entscheidungssatz beim 7. Punkt - Pro Match je Spieler eine „Double-Point“-Option <ul style="list-style-type: none"> * bei eigenem Aufschlag und vor dem eigenen 13. Punkt * Punkt des Aufschlägers = Doppelter Punktgewinn Punkt des Rückschlägers = Einfacher Punktgewinn - WCPP-Schläger sind Tischseiten zugewiesen = Schlägerwechsel nach jedem Seitenwechsel |

• Weitere Informationen zum Clickball: www.clickball.de